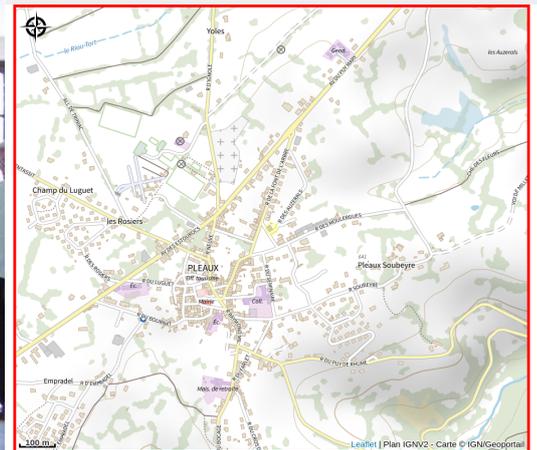


L'Herminette

Cantal



Crédit photo : L'herminette (L'Herminette)



Exposition sur les métiers du bois...
Plus d'un millier d'outils anciens,
photos et objets exposés, sculptures...

Infos pratiques

Catégorie : Patrimoine

: Culturel

Description

La visite de l'Herminette est un parcours qui va de l'arbre au bois ouvré.

A travers plus d'un millier de photos, objets, maquette et surtout des outils anciens dont la moyenne d'âge est une centaine d'années, vous allez découvrir tous les métiers du bois.

La plus part vous sont familiers mais connaissez-vous: le formier, le layetier, le mairandier, le feuillardier, le boisselier ?

Pendant la visite, les techniques actuelles ou anciennes de chaque métier vous seront expliquées (charpente, menuiserie, ébénisterie, charronnage, tonnellerie etc...) et bien sûr la fonction de tous les outils exposés.

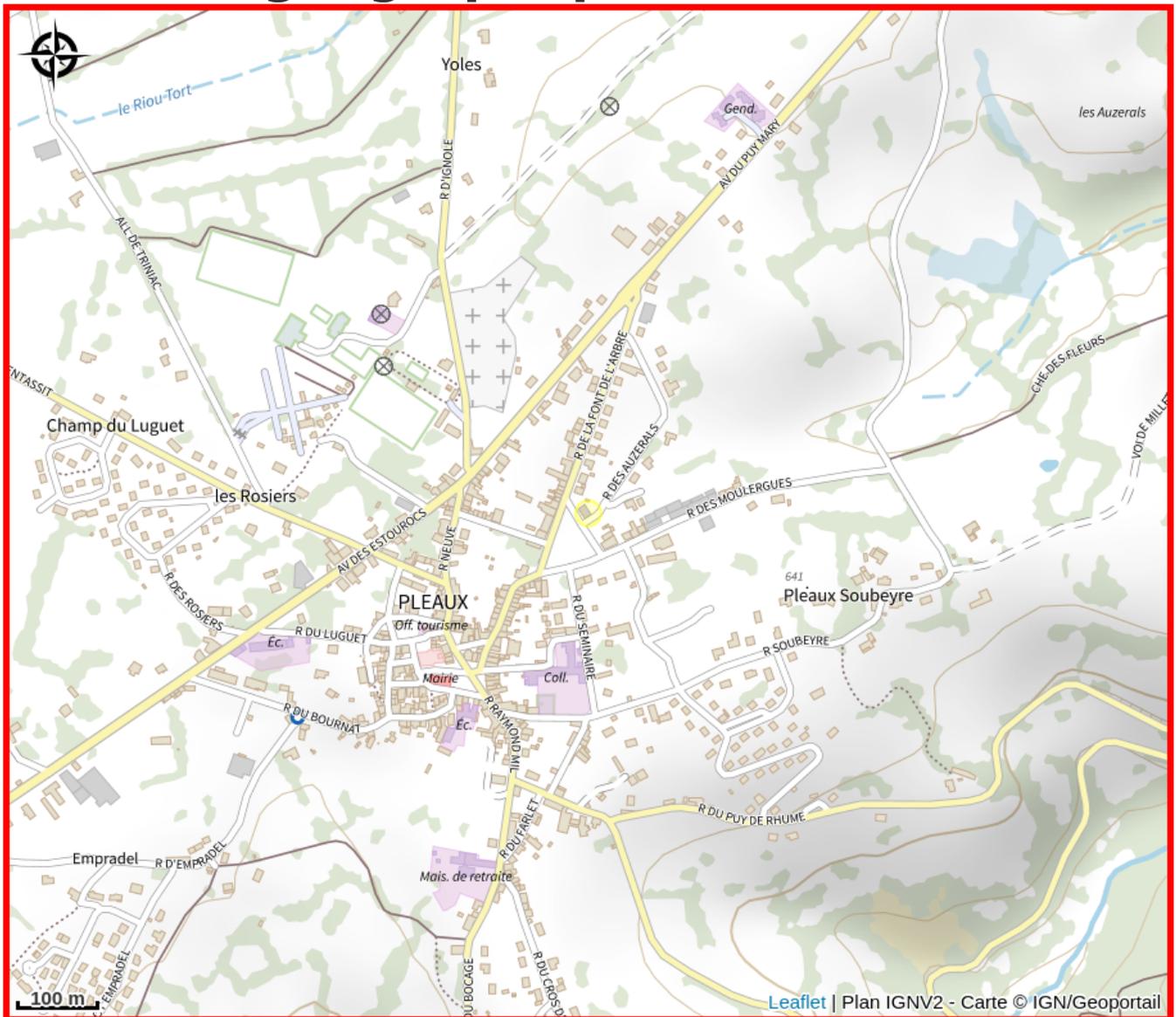
Le tout agrémenté de petites histoires ou anecdotes, L'Herminette est un rare musée où l'on peut toucher les pièces exposées (sous surveillance pour les jeunes enfants).

De plus Jean-Claude Roubertou, sculpteur depuis 50 ans expose quelques-unes de ses sculptures... sur bois bien évidemment ainsi qu'un peu d'artisanat réalisé de ses mains.

Il est également possible pour les grands et petits, d'utiliser un rabot et débiter leur initiation au travail du bois.

Un jeu de courte durée est organisé pour les enfants, il suffit de savoir lire.

Situation géographique



Toutes les infos pratiques

Informations pratiques

Ouverture:

Du 17/06 au 20/09

Ouverture tous les jours de 10h30 à 12h et de 14h à 18h.

Fermé le dimanche.

Visites sur rendez-vous en dehors de ces horaires.

Tarifs:

Gratuit.

Services:

Animaux acceptés, Visites pédagogiques, Accès autocar, Visite à thème, Boutique, Visites gratuites, Visites guidées

Fiche mise à jour par Office de Tourisme du Pays de Salers le 26/02/2024

Contact

20 place d'Empeyssine

15700 Pleaux

Tél. 06 08 36 67 82

jc.roubertou@orange.fr

<http://www.xaintrie-passions.com/l-herminette/>